

ROMÂNIA
JUDEȚUL CLUJ
COMUNA BELIȘ
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA NR.19
DIN 05 MARTIE 2021

privind aprobarea vacantarii locului de consilier local detinut de domnul consilier local BLEONT CLAUDIU STEFAN

Consiliul local al comunei Belis, judetul Cluj, intrunit in sedinta ordinara din data de 05 martie 2021;

Avand in vedere:

- *actul de demisie* inregistrat sub nr. 486 din 29.01.2021 inaintat de domnul consilier local Bleont Claudiu Stefan, din functia de consilier local al comunei Belis;
- *referatul constatator*, inregistrat cu nr.506 din 01.02.2021, intocmit de catre Primarul comunei si Secretarul General al UAT Belis prin care se propune a se lua act de demisia domnului Bleont Claudiu Stefan;
- *proiectul de hotarare* initiat de primarul comunei Belis, inregistrat sub nr. 21 din 26.02.2021;
- *avizul Comisiei pentru activitati economico-financiare, amenajarea teritoriului si urbanism, juridica si de disciplina* a Consiliului Local al comunei Belis, inregistrat sub nr. 1.179 din 03.03.2021;

In temeiul prevederilor art. 196 alin.1, lit.a), art. 204 alin.2, lit.a), alin.3, 6 alin.10,17 din OUG nr. 57/2019- privind Codul Administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se ia act de demisia din functia de consilier local a domnului BLEONT CLAUDIU STEFAN ales pe listele PNL la alegerile locale din data de 27.09.2020, incepand cu data de 01.02.2021.

Art.2. Se declara vacant locul de consilier local a domnului Bleont Claudiu Stefan, ales consilier local pe listele PNL la alegerile locale din data de 27.09.2020.

Art.3. Prezenta hotarare se comunica prin intermediul secretarului comunei, in termenul prevazut de lege, Judecatoriei Huedin, Institutiei Prefectului - Judetul Cluj si persoanei in cauza.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
LEHENE OLIMPIA



Prezenta hotarare a fost adoptata cu:

- Nr.consilieri alesi : 9
- Nr. consilieri in functie : 7
- Nr.consilieri prezenti : 7
- Nr.voturi "pentru" : 7
- Nr.voturi "impotriva" : 0
- Nr.voturi "abtineri" : 0



CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL
VIOLETA TRIFU

