



ROMÂNIA
JUDEȚUL CLUJ
COMUNA BELIȘ
PRIMAR

Beliș, nr. 105A, 407075, telefon: 0264-334002, 0264-334191
fax: 0264-334002, e-mail: primariabelis@yahoo.com

DISPOZITIA NR. 77
DIN 16 Iunie 2021

privind constituirea comisiei de receptie la terminarea obiectivului de investitie “ **SERVICII DE INTRETINERE ILUMINAT PUBLIC** ”

Primarul comunei Belis, judetul Cluj;

Avand in vedere:

- *referatul* nr. 3.314 din 16.06.2021 prezentat de secretarul general al UAT Belis;
- notificarea executantului, S.C. “ MADATRANS “ S.R.L.,cu sediul in localitatea Huedin, str.Manasturului, nr.2, judetul Cluj, inregistrata sub nr. 3.286 din 15.06.2021 referitoare la obiectivul de investitie “ **SERVICII DE INTRETINERE ILUMINAT PUBLIC** ”, privind terminarea lucrarilor prevazute in Contractul nr.2.266 din 19.04.2021;
- Contractul de servicii nr. 2.266 din 19.04.2021, pentru executarea lucrarii “ **SERVICII DE INTRETINERE ILUMINAT PUBLIC** ”;

In conformitate cu prevederile art. 11 din HG nr. 343/2017 pentru modificarea Hotararii Guvernului nr. 273/1994 privind aprobarea Regulamentului de receptie a lucrarilor de constructii si instalatii aferente acestora;

In temeiul prevederilor art. 155 alin.1 lit.e) si ale art.196 alin. 1 lit.b) din Ordonanta de Urgenta a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

DISPUN :

Art.1. Se constituie Comisia de receptie la terminarea lucrarii “ **SERVICII DE INTRETINERE ILUMINAT PUBLIC** ”, in urmatoarea componenta:

- Presedinte: - Marc Gheorghe-Dan- viceprimar,
Membri: - Ungur Mircea-Cristian – referent specialitate,
- Marc Marin,

Art.2. Comisia de receptie isi va desfasura activitatea in ziua de marti, 22 iunie 2021, ora 11:00.

Art.3. Comisia de receptie va indeplini atributiile conferite de prevederile Regulamentului privind receptia constructiilor si instalatiilor, aprobat prin H.G. nr. 343/2017.

Art.4. Prezenta dispozitie va fi comunicata si inaintata institutiilor si persoanelor interesate prin grija secretarului comunei.

PRIMAR
MATIS TOREL



CONTRASEMNEAZA
SECRETAR GENERAL
VIOLETA TRIFU